CONVOCATORIA Y REGLAMENTO OFICIAL GUERREROS BOLIVIA – SUBMISSION ONLY

Convocatoria oficial –

Tenemos el agrado de invitar a todos los practicantes, academias y amantes de las artes marciales a participar del gran evento que reunirá el mayor talento, disciplina y espíritu competitivo del país.

- Fecha: 07/10/2026 (categorías Mirin A & B, infantil A & B, infanto juvenil)
  08/10/2026 (categorías Juvenil, adultos y Masters)
- Lugar: Colegio Domingo Sabio
- Hora: 8:00 am en adelante
- Pesaje: Día viernes 06/10/2026 de 9:30 a 21:30pm en las instalaciones del Gracie Barra Santa Cruz, ubicado en la Avenida Banzer 8vo anillo, complejo comercial Cupesi Norte, referencia Bianca Flor norte.
-

Este evento está dirigido a competidores de todos los niveles y edades, promoviendo el respeto, la superación personal y el crecimiento de la lucha de suelo y las artes marciales.

Disciplinas:

- Jiu Jitsu Brasilero con GI
- Jiu jitsu Brasilero No Gi
- Grappling

Reglamento:

- Reglamentación tipo EBI con modificación (detalladas en el reglamento de la presente convocatoria), eliminación únicamente por sumisión, overtime definido por puntos (2 puntos derribo, 1 punto pasaje de guardia, 1 punto toma o montada por la espalda, 1 punto montada tradicional) quien gane decide que llave se aplicara en el overtime (toma de espalda o llave de brazo defendida) y la aplicara primero, quien finaliza en menor tiempo o escapa en menor tiempo gana.

Categorias:

- Mirin A (4 y 5 años) solo Jiu Jitsu Brasilero Gi y No Gi
- Mirin B (6 y 7 años) solo Jiu Jitsu Brasilero Gi y No Gi
- Infantil A (8 y 9 años) solo Jiu Jitsu Brasilero Gi y No Gi
- Infantil B (10 a 12 años) solo Jiu Jitsu Brasilero Gi y No Gi
- Infanto Juvenil (13 a 15 años) solo Jiu Jitsu Brasilero Gi y No Gi
- Juvenil (16 a 17 años) Todas las modalidades
- Adultos (18 a 29 años) todas las modalidades
- Masters 1, 2, 3, 4, (años 30 a 35, 36 a 40, 41 a 45, 46 en adelante respectivamente)

Premiacion:

Medallas para los primeros, segundos y terceros lugares.

Condición de participación

La inscripción al evento implica la aceptación total e incondicional del reglamento presentado en esta convocatoria. Todos los atletas participantes se comprometen a conocer, respetar y cumplir las normas establecidas en su totalidad.

Asimismo, al formalizar su inscripción, los competidores reconocen y aceptan las decisiones del cuerpo arbitral como definitivas, renunciando a cualquier tipo de reclamo o apelación derivada de amonestaciones, sanciones o descalificaciones aplicadas conforme al reglamento de este evento.

Agradecemos su comprensión y compromiso con el respeto, la disciplina y el correcto desarrollo del evento.

REGLAMENTO TIPO EBI MODIFICADO.-

El reglamento del **Eddie Bravo Invitational (EBI)** se centra en la "sumisión exclusiva" (submission-only), eliminando puntos tradicionales para incentivar la finalización, los derribos y los ataques. Nuestra modalidad modificada consiste en tiempo de lucha según categoría, si no hay sumisión, *se darán puntos según el siguiente criterio DERRIBOS 2 PUNTOS, PASAJE DE GUARDIA 1 PUNTO, TOMA DE ESPALDA O MONTADA POR LA ESPADA 1 PUNTO, MONTADA TRADICIONAL 1 PUNTO*, pasado el tiempo reglamentario se dará un 1 minuto por atleta (overtime) mediante posiciones dominantes (Toma de espalda o Armbar).

Aspectos clave de la reglamentación EBI:

- **Sin Puntos:** No hay puntos por derribos, barridos o posiciones de control (en caso de nuestra modalidad se aplicaran los puntos detallados en en punto anterior nuestro reglamento tipo EBI modificado)
- **Tiempo Extra (Overtime):** Si la lucha termina sin sumisión, y no hubo un dominio claro, se juega 1 ronda de un minuto por atleta donde los luchadores comienzan en posiciones ventajosas sorteado a moneda (en este caso se aplicaran los puntos acumulados según criterio de nuestro reglamento tipo EBI modificado **anulando la moneda**)
    - **Back Control (Espalda):** Con ganchos y seat belt.
    - **Spiderweb (Armbar):** Posición de palanca de brazo.
- **Victoria en Overtime:** Gana quien consiga la sumisión más rápida o la escapada más veloz en caso de que ambos finalicen o escapen.
- **Penalización:** La pasividad excesiva puede resultar en advertencias, buscando forzar la acción, el incumplimiento de las reglas lo propio, siendo después de 3 amonestaciones que el referee descalificara al oponente cometiendo la inactividad.

El formato está diseñado para maximizar el espectáculo y evitar el juego defensivo (stalling)

Tabla de Reglas infantiles e infanto juvenil Gi y No Gi

Las presentes reglas son de control exclusivo del referee en área de lucha y están diseñadas para cuidar de la integridad de los atletas, los atletas, profesores y padres de familia son responsables por el cumplimiento de las mismas, sin excepción alguna, la falta de las mismas serán sujetas a la descalificación inmediata de la lucha en curso, sin derecho a reclamo ninguno.

Tecnica	Mirin A	Mirin B	Infantil A	Infantil B	Inf. Juvenil
Llaves de Brazo (armbar)	✓	✓	✓	✓	✓
Omoplata	X	X	✓	✓	✓
Guillotina de parados	X	X	X	X	X
Triangulo Jalando nuca	X	X	X	X	X
Estrangulaciones con lapela (gola)	✓	✓	✓	✓	✓
Guillotina desde la guardia	X	X	✓	✓	✓
Triángulos de brazo (kata gatame, De Arce, Anaconda)	X	X	X	X	✓
Kimura	✓	✓	✓	✓	✓
Americana	✓	✓	✓	✓	✓
Llaves rectas de pie (straight footlock)	X	X	X	X	✓
Llave de talon (heel hook)	X	X	X	X	X
llave de pantorrilla (Calf slicer)	X	X	X	X	X
Llave de Biceps (Bicep Slicer)	X	X	X	X	X
Llave de Rodilla (knee bar)	X	X	X	X	X
Llave de Muñeca (Wrist Lock / Mano de Vaca)	X	X	X	X	X
Kanibasami (Derribo de tijera)	X	X	X	X	X
Salto a la Guardia	X	X	X	X	X
Llaves voladoras (armbar, triangulo, etc), saltar a la espalda	X	X	X	X	X
Twister	X	X	X	X	X
Bata estaca (slam)	X	X	X	X	X
derribos con Slam (elevando arriba de los hombros)	X	X	X	X	X
Llaves de estrangulacion forzando la columna	X	X	X	X	X
Llave de Riñones (Rib Crush / Do Jime)	X	X	X	X	X
Knee Reaping (cruzar pierna de fuera a adentro cruzando la cadera)	X	X	X	X	X

Categorias Mirin, Infanto

Categoria	Spiderman	Ironman	Hulk
Mirin A	13 a 17 kg	17,1 a 21 kg	21,1 a 25 kg
Mirin B	17,1 a 21 kg	21,1 a 25 kg	25,1 kg o +
Infantil A	25,1 a 30 kg	30,1 a 34 kg	34,1 kg o +
Infantil B	34,1 a 38 kg	38,1 a 42 kg	42,1 kg o +
Inf. Juvenil	42,1 a 47 kg	47,1 a 52 kg	52,1 kg o +

por peso Infantil e Juvenil

Tabla de Reglas juveniles y adultos Gi y No Gi

Las presentes reglas son de control exclusivo del referee en área de lucha y están diseñadas para cuidar de la integridad de los atletas, los atletas, profesores y padres de familia son responsables por el cumplimiento de las mismas, sin excepción alguna, la falta de las mismas serán sujetas a la descalificación inmediata del atleta de la lucha en curso, sin derecho a reclamo ninguno.

Tecnica	Blanca	Azul	Morada	Marrón	Negra
Llaves/palancas de Brazo (armbar)	✓	✓	✓	✓	✓
Omoplata	✓	✓	✓	✓	✓
Guillotina de parados	X	✓	✓	✓	✓
Triangulo Jalando nuca	X	✓	✓	✓	✓
Estrangulaciones con lapela (gola)	✓	✓	✓	✓	✓
Guillotina desde la guardia	✓	✓	✓	✓	✓
Triángulos de brazo (kata gatame, De Arce, Anaconda)	✓	✓	✓	✓	✓
Kimura	✓	✓	✓	✓	✓
Americana	✓	✓	✓	✓	✓
Llaves rectas de pie (straight footlock)	✓	✓	✓	✓	✓
Llave de talon por fuera (outside heel hook) solo NO GI	X	X	X	✓	✓
llave de pantorrilla (Calf slicer)	X	X	X	✓	✓
Llave de Biceps (Bicep Slicer)	X	X	X	✓	✓
Llave de Rodilla (knee bar)	X	X	X	✓	✓
Llave de Muñeca (Wrist Lock / Mano de Vaca)	X	✓	✓	✓	✓
Kanibasami (Derribo de tijera)	X	X	X	X	X
Salto a la Guardia	X	✓	✓	✓	✓
Llaves voladoras (armbar, triangulo, etc), saltar a la espalda	X	✓	✓	✓	✓
Twister	X	X	X	✓	✓
Bata estaca (slam)	X	X	X	X	X
derribos con Slam (elevando arriba de los hombros)	X	X	X	X	X
Llaves de estrangulacion forzando la columna	X	X	X	X	X
Llave de Riñones (Rib Crush / Do Jime)	X	X	X	X	X
Knee Reaping (cruzar pierna de fuera a adentro la cadera) solo NO GI	X	X	X	✓	✓

- Aclaracion : Se permite la técnica outside Heel hook en los cinturones negro y marrón únicamente en NO GI con knee reaping (pierna cruzando de afuera hacia adentro de la cadera del oponente), regla ibjjf para cinturones café y negro.

NIGUNA LLAVE O DERRIBO QUE PONGA EN RIEZGO DIRECTO LA COLUMNA CERVICAL ESTA PERMITIDA, OMITIR ESTA REGLA ESTARA SUJETO A DESCALIFICACION INMEDIATA SIN ADVERTENCIA DEL REFEREE. (Por ej. Dos manos a la nuca haciendo presión hacia el pecho -saca corcho- y derribos Suplex)

Categorías de Peso Masculino Juvenil, Adulto y Master

(Gi - Con Kimono):

Gallo (Rooster): Hasta 57.5 kg
Pluma (Light Feather): Hasta 64 kg
Pena (Feather): Hasta 70 kg
Liviano (Light): Hasta 76 kg
Medio (Middle): Hasta 82.3 kg
Medio Pesado (Medium Heavy): Hasta 88.3 kg
Pesado (Heavy): Hasta 94.3 kg
Super Pesado (Super Heavy): Hasta 100.5 kg
Ultra Pesado (Ultra Heavy): +100.5 kg
Abierto (Absolute): Sin minimo ni límite de peso

Categorías de Peso Femenino Juvenil, Adulto y Master

(Gi - Con Kimono):

Gallo (Rooster): Hasta 48.5 kg
Pluma (Light Feather): Hasta 53.5 kg
Pena (Feather): Hasta 58.5 kg
Liviano (Light): Hasta 64 kg
Medio (Middle): Hasta 69 kg
Medio Pesado (Medium Heavy): Hasta 74 kg
Pesado (Heavy): Hasta 79.3 kg
Super Pesado (Super Heavy): +79.3 kg
Abierto (Absolute): Sin mínimo ni límite de peso

El Pesaje se realizara el día viernes 06/10/2026 desde las 9:30H hasta las 21:30H en Gracie Barra Santa Cruz, Av. Banzer 8vo anillo centro comercial Cupesi norte (referencia, Bianca Flor norte)

Categorías Masculinas Juvenil, Adulto y Master

(No-Gi y Grappling):

Gallo: Hasta 55.5 kg
Pluma ligera: Hasta 61.5 kg
Pluma: Hasta 67.5 kg
Ligero: Hasta 73.5 kg
Medio: Hasta 79.5 kg
Medio Pesado: Hasta 85.5 kg
Pesado: Hasta 91.5 kg
Super Pesado: Hasta 97.5 kg
Ultra Pesado: Más de 97.5 kg

Categorías Femeninas Juvenil, Adulto y Master
(No-Gi y Grappling):

Gallo: Hasta 46.5 kg
Pluma ligera: Hasta 51.5 kg
Pluma: Hasta 56.5 kg
Ligero: Hasta 61.5 kg
Medio: Hasta 66.5 kg
Medio Pesado: Hasta 71.5 kg
Pesado: Hasta 76.5 kg
Super Pesado: Más de 76.5 kg

El Pesaje se realizara el día Viernes 06/10/2026 desde las 9:30H hasta las 21:30H en Gracie Barra Santa Cruz, Av. Banzer 8vo anillo centro comercial Cupesi norte (referencia, Bianca Flor norte)

Modalidad Grappling

Categorías de edad cumplida.

Las categorías de edad son las siguientes:

- 12-13 años hasta 42kg (con consentimiento escrito de los padres)
- 14-15 años hasta 52kg (con consentimiento escrito de los padres)
- 16-17 años (con consentimiento escrito de los padres)
- 18-20 años
- SENIORS 21 años en adelante
- Cinturones Café y Negro, peso absoluto y sin límite de edad
- VETERANOS Mayores de 35 años hasta 60 años.
- Veteranos División “A”: 35 – 40 años.
- Veteranos División “B”: 41 – 45 años.
- Veteranos División “C”: 46 – 50 años.
- Veteranos División “D”: 51 – 55 años.
- Veteranos División “E”: 56 – 60 años.

Las categorías de peso serán las mismas aplicadas en la tabla de peso de No Gi mencionadas anteriormente en la convocatoria, en el caso de menores de 16 años los límites de pesos están mencionados en la categoría por edad de esta plana, en caso de pasar el peso pueden subir en categoría de edad.

La modalidad de Grappling al igual que las modalidades Gi y No Gi se regirán bajo reglas tipo EBI modificado.

No existen cinturones ni niveles de experiencia en esta modalidad, solamente edades y pesos, la única categoría por nivel de conocimiento será la de cinturones Cafés y Negros sin límite de edad ni peso,

PROTESTA No se podrá presentar ninguna protesta después del final de un combate o cualquier apelación ante la organización o cualquier otra jurisdicción contra una decisión tomada por el cuerpo arbitral. Bajo ninguna circunstancia se podrá modificar el resultado de un combate después de que se haya declarado la victoria sobre el área de lucha. Solamente el resultado obtenido en el área de lucha será válido.

Tabla de Reglas Grappling

Tecnica	12 a 13 años	14 a 15 años	16 a 17 años	18 a 20 años	21 años o +	veteranos
Llaves de Brazo (armbar)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Omoplata	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Triangulo	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Triangulo Jalando nuca	X	X	✓	✓	✓	✓
Toe Hold (americana de pie)	X	X	✓	✓	✓	✓
Guillotina desde la guardia	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Kimura	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Americana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Llaves rectas de pie (straight footlock)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Llave de talon externa (outside heel hook) sin reaping	X	X	✓	✓	✓	✓
llave de pantorrilla (Calf slicer)	X	X	X	✓	✓	✓
Llave de Biceps (Bicep Slicer)	X	X	X	✓	✓	✓
Llave de Rodilla (knee bar)	X	✓	✓	✓	✓	✓
Llave de Muñeca (Wrist Lock / Mano de Vaca)	X	✓	✓	✓	✓	✓
Kanibasami (Derribo de tijera)	X	X	X	X	X	X
Salto a la Guardia	X	X	✓	✓	✓	✓
Salto a la espalda	X	X	✓	✓	✓	✓
Llaves voladoras (armbar, triangulo, etc)	X	X	✓	✓	✓	✓
Twister	X	X	X	✓	✓	✓
Bata estaca (slam)	X	X	X	X	X	X
derribos con Slam (elevando arriba de los hombros)	X	X	X	X	X	X
Smother (tapar la boca y nariz con la mano)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
electric chair (silla electrica)	X	X	X	✓	✓	✓
Knee Reaping (cruzar la pierna de afuera adentro)	X	X	✓	✓	✓	✓
inside Heel hook con reaping	X	X	✓	✓	✓	✓
outside Heel hook con reaping	X	X	✓	✓	✓	✓
guillotina de parados	X	✓	✓	✓	✓	✓

Triángulos de brazo (kata gatame, De Arce, Anaconda)	X	X	✓	✓	✓	✓

De la vestimenta

- Kimono de cualquier color es permitido siempre y cuando coincidan pantalón y chaqueta, no rotos ni con mal olor, varones sin rashguard/camiseta por debajo de la chaqueta, damas podrán usar cualquier camiseta de compresión, rashguard o top deportivo debajo de la chaqueta, no así camisetas holgadas.
- Short sin bolsillos y no deben pasar de la rodilla para abajo (bermudas largas)
- Para varones tanto en NO GI y GRAPPLING se permite el uso de camisetas rashguard (tipo compresión), se podrá luchar sin camiseta si así lo desea el atleta, en ambas modalidades estará prohibido camisetas sueltas u holgadas al cuerpo.
- Tobilleras, rodilleras, etc. de compresión no están permitidas.
- Esparadrapos en los dedos y o cualquier articulación están permitidos
- En caso de heridas estas deberán estar bien cubiertas con gasa y microspore o esparadrapo, sujetas a revisión y decisión del staff para autorizar si puede competir o no, dependiendo la gravedad de la Herida.

De la Higiene

- Uñas cortas en pies y manos
- Cabellos largos agarrados con Trenzas/Simbas, colas bien sujetas, moños sin sujetadores de metal, plástico o materiales duros,
- Llevar chinelas, crocs o tenis deportivos para cuando no se encuentren en el área de lucha
- Kimonos limpios sin malos olores, ni machas.

De las Reglas

Se informa a todos los participantes que las reglas del evento deberán cumplirse sin excepción alguna. La inscripción implica la aceptación total del reglamento, así como de todas las decisiones tomadas por los referees, las cuales serán definitivas e inapelables.

Asimismo, cabe recalcar que, queda estrictamente prohibido el derribo tipo “suplex” y no estará permitido bajo ninguna circunstancia.

El incumplimiento de estas disposiciones resultara en sanciones o descalificación inmediata.

De la Etiqueta

Ningún acto de Falta de respeto hacia el staff del evento, los competidores, entrenadores, organizadores y/o publico serán permitidos, siendo de entera responsabilidad de los profesores o responsables de cada equipo el mantener el orden y respeto dentro de las inmediaciones donde se llevara a cabo el evento.

- Cualquier acto considerado antideportivo por el referee o la organización de parte del competidor será sujeto a la descalificación inmediata, sin derecho a reclamo ni rembolso.
- Acciones ilegales que llevan a la descalificación inmediata de la competición incluyen: - Rotura intencionada de huesos o articulaciones (ejemplo: continuar aplicando presión a la articulación después de haber palmeado y el árbitro haber mandado parar) - Puñetazos, patadas, rodillazos, codazos, cabezazos intencionados. - Morder, tirar del pelo, nariz, orejas, o ataque a la ingle intencionados. - Ataques a los ojos, orejas, nariz (nose gouging), boca (fish hooking) intencionados
- Cualquier acto de falta de respeto del entrenador o compañeros de equipo hacia el Staff o equipo contrario será sujeto a descalificación inmediata, sin derecho a reclamo ni rembolso para el atleta en área de lucha.
- Cualquier incumplimiento a las reglas estipuladas en esta convocatoria será sujeta a descalificación inmediata, sin derecho a reclamo ni rembolso para el atleta que infringió la regla.

Debemos entender que la intención de la organización del evento es el crecimiento de nuestro deporte y que todos los presentes pasen un buen momento de competitividad, unión y esparcimiento sano, el único recurso para mantener orden y la armonía es la amonestación y descalificación de actuares antideportivos, agresivos o de falta de respeto hacia el Staff, competidores, profesores y público, o incumplimiento de las reglas todo esto para mantener el nombre de nuestro deporte en alto, asegurando un ambiente sano, cómodo y seguro para las personas presentes.